

# Regulamin konkursu „Opłacaj w aplikacji LiveKid i wygraj nagrody” („Regulamin”).

## § 1 Kto jest organizatorem Konkursu?

1. Konkurs „Opłacaj w aplikacji LiveKid i wygraj nagrody” („Konkurs”) jest organizowany przez **Brainstorm sp. z o.o.** z siedzibą w Sopocie (81-858), ul. 3 Maja 56, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy Gdańsk-Północ w Gdańsku, VIII. Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000343015, o kapitale zakładowym 5 000 PLN, NIP: 958-16-24-527 („Organizator”). Organizator jest przyrzekającym nagrodę w rozumieniu art. 921 ustawy Kodeks cywilny.

2. Konkurs organizowany jest na zlecenie:

**Blue Media S.A.** z siedzibą w Sopocie (81-718), ul. Powstańców Warszawy 6, wpisanej do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy Gdańsk-Północ w Gdańsku, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000320590, o kapitale zakładowym 2 000 000 PLN (w całości wpłaconym), NIP: 5851351185 („Blue Media”)

przy udziale:

**LiveKid Operations Sp. z o.o.** z siedzibą w Krakowie 30-535, ul. Krakusa 11, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieście w Krakowie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 000070037338 o kapitale zakładowym w wysokości 15 000 PLN (w całości wpłaconym), NIP: 6772427670 („LiveKid”).

3. Blue Media jest fundatorem nagród.
4. Blue Media oraz LiveKid nie ponosi odpowiedzialności za organizację i przeprowadzenie Konkursu – wyłączną odpowiedzialność w tym zakresie ponosi Organizator.
5. Niniejszy regulamin Konkursu, stanowi podstawę organizowania Konkursu, określa prawa i obowiązki jego Uczestników.

## § 2 Kto może wziąć udziału w konkursie

1. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
2. Uczestnikiem Konkursu („Uczestnik”) może być wyłącznie osoba mieszkająca na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
3. Uczestnikami mogą być użytkownicy aplikacji mobilnej LiveKid dostępnej za pośrednictwem urządzeń mobilnych („Aplikacja”), którzy co najmniej raz, w okresie trwania Konkursu, dokonają płatności dowolną metodą w systemie płatności elektronicznej Blue Media („Płatność”).
4. Z zastrzeżeniem ust. 5 niniejszego paragrafu, Uczestnikiem może być osoba fizyczna o pełnej zdolności do czynności prawnych, działająca jako konsument, lub osoba fizyczna

prowadząca działalność gospodarczą, której uczestnictwo w konkursie nie ma związku z prowadzoną przez nią działalnością gospodarczą.

5. Uczestnikiem może być osoba pełnoletnia lub osoba powyżej 13 roku życia lub inna osoba z ograniczoną zdolnością do czynności prawnych posiadająca uprzednią zgodę przedstawiciela ustawowego na udział w Konkursie.
6. Na żądanie Organizatora, Uczestnik z ograniczoną zdolnością do czynności prawnych przedstawi ww. zgodę przedstawiciela ustawowego, a w razie braku przedstawienia takiej zgody w terminie 2 dni od otrzymania żądania, Zgłoszenie Konkursowe może być uznane za nieprawidłowe i niebiorące udziału w Konkursie. Organizator ma prawo żądania przedstawienia takiej zgody w dowolnym momencie, w tym także po powiadomieniu o wygranej.
7. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora, Blue Media, LiveKid i/lub osoby współpracujące z Organizatorem, Blue Media, LiveKid na innej podstawie niż stosunek pracy, a także członkowie ich najbliższej rodziny. Pracownikiem w rozumieniu Regulaminu jest zarówno osoba zatrudniona na podstawie umowy o pracę, jak i osoba współpracująca z danym podmiotem w okresie trwania Konkursu na podstawie umowy cywilnoprawnej (w szczególności na podstawie umowy o dzieło, umowy zlecenia). Za członka najbliższej rodziny pracownika uważa się jego małżonka, dzieci, rodziców i rodzeństwo oraz osoby pozostające we wspólnym gospodarstwie domowym.
8. Uczestnictwa w Konkursie, jak i praw i obowiązków z nim związanych, w tym także prawa do żądania wydania nagrody, nie można przenosić na inne osoby i podmioty.

### **§ 3. Co należy zrobić, aby wziąć udział w Konkursie?**

1. Konkurs odbywa się od dnia **24.05.2021 r.** od godziny 00:00 – **26.07.2021 r.** do godziny 23:59 i jest organizowany w jednej edycji.
2. Konkurs dostępny jest na stronie <https://konkurs.livekid.com/pl/> („Strona”).
3. Konkurs polega na zaproponowaniu przez Uczestnika odpowiedzi na zadanie konkursowe **„Dzięki łatwym płatnościom w aplikacji LiveKid mam więcej ...”** („Odpowiedź”).
4. Prawidłowe zgłoszenie konkursowe obejmuje łączne spełnienie przez Uczestnika w czasie trwania Konkursu następujących warunków:
  - a. zaakceptowanie Regulaminu oraz wyrażenie zgody za pośrednictwem odpowiedniej funkcjonalności udostępnionej na Stronie na przetwarzanie danych osobowych w zakresie niezbędnym do realizacji Konkursu;
  - b. wybór dowolnej metody płatności w systemie płatności elektronicznej Blue Media Aplikacji oraz realizacja co najmniej jednej Płatności w czasie trwania Konkursu.
  - c. podanie danych niezbędnych do zgłoszenia udziału w Konkursie, w tym podanie numeru telefonu oraz adresu email, który został zarejestrowany oraz jest przypisany do konta użytkownika aplikacji LiveKid.
  - d. udzielenie w formularzu zgłoszeniowym („Formularz”) dostępnym na Stronie kreatywnej Odpowiedzi (tekst Odpowiedzi nie może być dłuższy niż 200 znaków);
  - e. wysłanie Formularza.

**Powyższe czynności składają się na zgłoszenie się Uczestnika do Konkursu. („Zgłoszenie”).** Niewykonanie którejkolwiek z czynności ujętych w niniejszym

paragrafie skutkować będzie uznaniem Zgłoszenia za nieprawidłowe i niebiorące udziału w Konkursie.

5. W ramach Konkursu jeden Uczestnik może zaproponować dowolną ilość Odpowiedzi, przy czym jeden Uczestnik może otrzymać tylko jedną nagrodę w Konkursie.
6. Do każdej Płatności, może zostać przypisana tylko jedna Odpowiedź. Jeśli Uczestnik prześle więcej niż jedną Odpowiedź przypisaną do danej Płatności w Konkursie udział weźmie pierwsza nadesłana Odpowiedź. W Konkursie biorą udział wszystkie Zgłoszenia przesłane przez Uczestnika, do których została dokonana Płatność.

#### **§ 4. Kto i jak ocenia zgłoszenia w Konkursie?**

1. W celu wyłonienia Zwycięzców Konkursu oraz w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu Konkursu, Organizator powoła komisję konkursową („**Komisja Konkursowa**”) składającą się z trzech przedstawicieli Organizatora. Komisja wybierze zwycięskie Odpowiedzi, kierując się własnym uznaniem, uwzględniając adekwatność, oryginalność i kreatywność.
2. W Konkursie nie biorą udziału Odpowiedzi, które zawierają:
  - a. wulgaryzmy, treści obraźliwe lub sprzeczne z prawem lub dobrymi obyczajami lub prezentujące zachowania niebezpieczne;
  - b. nawoływania do przemocy lub nietolerancji;
  - c. treści naruszające prawa osób trzecich, w tym dobra osobiste i prawa autorskie, a także ich wizerunek;
  - d. treści, co do których Uczestnik nie posiada całości praw autorskich i praw zależnych;
  - e. zawierających treści reklamowe dotyczące produktów/usług innych niż produkty i usługi LiveKid.
3. Organizatorowi przysługuje uprawnienie do wykluczenia Uczestnika z udziału w Konkursie lub podjęcia decyzji o utracie Nagrody przez Zwycięzcę w przypadkach, gdy Uczestnik nie spełni warunków przewidzianych Regulaminem, a także gdy:
  - a. uczestnik bierze udział w Konkursie posługując się kilkoma adresami e-mail w celu zgłaszania rzekomo różnych uczestników;
  - b. uczestnik podaje Organizatorowi nieprawdziwe dane osobowe, fikcyjne adresy email bądź dane innych osób;
  - c. uczestnik podejmuje działania, co do których istnieje uzasadnione podejrzenie, że mogą one prowadzić do prób obejścia Regulaminu, zasad uczestnictwa w Konkursie lub obowiązujących przepisów prawa, w szczególności podejmuje działania mające na celu nieuczciwe podwyższenie szans na wygraną;
  - d. uczestnik podejmuje działania sprzeczne z prawem, zasadami współżycia społecznego lub dobrymi obyczajami.

#### **§ 5 Licencja i prawa autorskie**

1. Uczestnik Konkursu przesyłając Zgłoszenie do Konkursu oświadcza, iż przysługują mu wyłączne i nieograniczone prawa autorskie do przesłanych Odpowiedzi, które są przejawem jego własnej indywidualnej twórczości o oryginalnym charakterze i są wolne od wad prawnych oraz roszczeń podmiotów trzecich. W przypadku, gdyby oświadczenia, o których mowa powyżej okazały się niezgodne ze stanem faktycznym lub prawnym, osoba, która nadesłała zgłoszenie, w przypadku ewentualnych roszczeń osób trzecich, ponosi wyłączną i całkowitą odpowiedzialność oraz oświadcza, że

ureguluje wszystkie związane z tym faktem poniesione przez Organizatora koszty i szkody. Ponadto, w sytuacji, o której mowa w zdaniu powyżej, osoba ta podlega dyskwalifikacji z Konkursu i zobowiązana jest do niezwłocznego zwrotu przyznanej przez Organizatora nagrody.

2. Uczestnik ponosi względem Organizatora bądź podmiotów, którym Organizator udzieli sublicencji do Zadania Konkursowego, pełną odpowiedzialność w przypadku, gdy jakkolwiek osoba zgłosi się do Organizatora z roszczeniami dotyczącymi naruszenia praw własności intelektualnej. W takiej sytuacji Uczestnik zobowiązany jest zwolnić Organizatora z odpowiedzialności wobec takiej osoby oraz zwrócić Organizatorowi wszelkie koszty, które musiał on ponieść w związku roszczeniem osoby trzeciej, w tym koszty ewentualnych odszkodowań, ugód, kar oraz koszty postępowania.
3. Z chwilą akceptacji Regulaminu i przestania Odpowiedzi do Organizatora, Uczestnik udziela Organizatorowi nieodwołalnej, nieograniczonej w miejscu i czasie, przenoszalnej, nieodpłatnej, licencji na posługiwanie się tekstem Odpowiedzi w nieograniczonej liczbie egzemplarzy („**Licencja**”). Licencja obejmuje również prawo do udzielania sublicencji oraz prawo do wykonywania i zezwalania na wykonywanie praw zależnych, a w szczególności do wykonywania opracowań i dowolnych modyfikacji Odpowiedzi. W przypadku osób niepełnoletnich oraz innych osób niemających pełnej zdolności do czynności prawnych, udzielenie Licencji nastąpi na podstawie odrębnej zgody wyrażonej przez przedstawiciela ustawowego Uczestnika.
4. Licencja udzielana jest Organizatorowi na następujących polach eksploatacji:
  - a. rozpowszechnianie Odpowiedzi, w tym dowolnie wybranych przez Organizatora fragmentów i opracowań, poprzez ich publiczne udostępnianie, wykonywanie, wystawianie, odtwarzanie, wyświetlanie i nadawanie:
    - i. za pośrednictwem łącz telekomunikacyjnych, w szczególności sieci Internet i sygnału radiowego i telewizyjnego, zarówno drogą radiową, kablową, jak i satelitarną, także w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niej dostęp w wybranym przez siebie miejscu i czasie;
    - ii. za pośrednictwem dowolnych nośników reklamowych i informacyjnych, w tym nośników drukowanych, cyfrowych, analogowych.
  - b. utrwalanie i zwielokrotnianie Odpowiedzi, w tym dowolnie wybranych przez Organizatora fragmentów i opracowań, na nośnikach cyfrowych jak i analogowych, w tym techniką drukarską;
  - c. wprowadzanie Odpowiedzi do obrotu.

#### **§6 Jak i kiedy dowiesz się o wygranej?**

1. Wyłonienie Zwycięzców Konkursu nastąpi w terminie **do 60 dni roboczych** po jego zakończeniu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do kontaktu drogą telefoniczną z Uczestnikami, wstępnie wytypowanymi do zdobycia Nagród w celu:
  - a. weryfikacji spełnienia warunków uczestnictwa w Konkursie, w tym przedstawienia zgody przedstawiciela ustawowego, w przypadku, gdy jest ona wymagana;
  - b. podania przez Uczestnika danych (**imię, nazwisko, adres korespondencyjny**);

- c. wydania Nagrody w przypadku jej zdobycia; („**Weryfikacja**”).
3. Próba uzyskania połączenia telefonicznego z Uczestnikiem podejmowana będzie **dwukrotnie**, przy czym za każdym razem oczekiwanie na połączenie powinno obejmować od 4 do 6 sygnałów. Odstęp między pierwszą i drugą próbą kontaktu wynosić będzie minimum 12 godzin. W przypadku braku pierwszego połączenia lub zgłoszenia skrzynki poczty głosowej, podejmowana jest ponowna próba połączenia.
  4. W przypadku bezskutecznego kontaktu z Uczestnikiem, traci on uprawnienie do Nagrody, skutkiem czego prawo do Nagrody przechodzi na kolejnego uprawnionego Uczestnika konkursu.
  5. Dane laureatów konkursu (w zakresie pierwszych 3 znaków oraz nazwy domeny adresu e-mail wpisanego w Formularzu), którzy zdobyli Nagrody ujęte w §7 ust. 3 Regulaminu („**Lista Zwycięzców**”) zostaną zamieszczone na Stronie w ciągu 10 dni roboczych od dnia ich wyłonienia (osoby wskazane w Liście Zwycięzców opublikowanej przez Organizatora zwane są w treści Regulaminu „**Zwycięzcami**”).
  6. **Żadne oświadczenia składane przez Organizatora podczas procesu Weryfikacji Uczestników, do dnia opublikowania Listy Zwycięzców, nie powinny być traktowane przez Uczestnika jako przyrzeczenie przyznania określonej nagrody na rzecz określonego Uczestnika.**
  7. Informacją o wygranej zostanie przekazana na wskazany przez Zwycięzcę, w Formularzu adres email.

#### **§7 Co jest do wygrania i jak nagrody zostaną przekazane?**

1. W Konkursie nagrodzone zostaną **23 osoby** (słownie: dwadzieścia trzy), których Odpowiedzi zostaną uznane przez Komisję Konkursową za najlepiej spełniające wymogi Konkursu.
2. Wyłonienie Zwycięzców Konkursu nastąpi w terminie **do 60 dni roboczych** po jego zakończeniu.
3. Zwycięzcom Konkursu Organizator wyda następujące nagrody („**Nagrody**”):
  - a. **miejsce 1-3** – voucher elektroniczny na Zestaw konstrukcyjny Docyke Maxi 26w1 Sun Baby.
  - b. **miejsca 4-23** – voucher elektroniczny na ScootAndRide- jeździk i hulajnoga 2w1 Highwaykick.
4. W przypadkach, w których przyznana Zwycięzcy Nagroda podlega opodatkowaniu podatkiem dochodowym od osób fizycznych, Zwycięzcy zostanie przyznana dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości 11,11% wartości nagrody, która zostanie przekazana przez Organizatora bezpośrednio do właściwego Urzędu Skarbowego na poczet należnego podatku dochodowego od osób fizycznych.
5. Voucher będący Nagrodą w Konkursie zostanie przesłany przez Blue Media na prośbę Organizatora, na wskazany przez Zwycięzcę, w Formularzu adres email wraz z informacją o wygranej.
6. Vouchery opisane w §7 ust. 3 zostaną zrealizowane przez Morele.net sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie (31-553), ul. Fabryczna 20A, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy w Katowicach, KRS pod numerem 000039051, której akta rejestrowe przechowuje Sąd Rejonowy dla Krakowa- Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy, NIP 945-197-22-01 („**Podmiot Akceptujący**”).

## **Vouchery").**

7. Wraz z przekazaniem Zwycięzcy vouchera będącego Nagrodą w Konkursie Organizator zleci w imieniu Zwycięzcy realizację tego vouchera Podmiotowi Akceptującemu Vouchery, w celu wydania i dostarczenia Zwycięzcy wskazanej w nim Nagrody. Zwycięzcy przyjmują do wiadomości, że podmiotem odpowiedzialnym za jakość nagrody wskazanej w voucherze odpowiada Podmiot Akceptujący Vouchery.
8. W przypadku, gdy przedmioty objęte voucherem podlegają gwarancji producenta, Zwycięzcy przysuguje uprawnienie do realizacji praw z gwarancji względem producenta na zasadach przewidzianych przez producenta i przepisy prawa.
9. Zwycięzca nie ponosi kosztów dostarczenia Nagrody.
10. Przekazanie Nagród nastąpi w **ciągu 20 dni roboczych od dnia**, w którym nastąpiło opublikowanie Listy Zwycięzców.
11. Logi z serwera Organizatora stanowiąc będą potwierdzenie przekazania kart podarunkowych lub voucherów elektronicznych na serwer właściwy dla adresu e-mail Zwycięzcy wpisany w Formularzu oraz stanowiąc będą jednocześnie protokół przekazania Nagrody Zwycięzcy.
12. Uczestnikowi nie przysuguje uprawnienie do zastrzegania szczególnych właściwości nagród.
13. Nagrody nie podlegają wymianie na nagrodę innego rodzaju. Zwycięzca nie ma prawa do przeniesienia prawa do Nagrody na osoby trzecie.
14. Nagrody nie mogą być zamieniane na ekwiwalent pieniężny.
15. Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania Nagród w kolorach innych niż użyte na Stronie oraz materiałach promocyjnych.
16. W przypadku rezygnacji przez Zwycięzcę z odbioru nagrody, rezygnacja obejmuje również dodatkową nagrodę pieniężną, o której mowa w ust. 4 powyżej.
17. Organizator zastrzega sobie prawo do niewydania wszystkich Nagród w liczbie wskazanej w niniejszym ustępie w przypadku, gdy liczba prawidłowo wykonanych Zgłoszeń będzie mniejsza lub nie uda się wyłonić 23 Zwycięzców z powodów niezależnych od Organizatora.

## **§8. Dane osobowe**

1. Podanie danych osobowych przez Uczestników jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.
2. Administratorem danych osobowych Uczestnika jest Blue Media S.A. Dane osobowe Uczestników są przetwarzane przez Administratora dla celów przeprowadzenia Konkursu, na podstawie zgody wyrażonej przez Uczestnika.
3. Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest zgoda Uczestnika - art. 6 ust. 1 lit. a) Ogólnego Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), dalej „RODO”.
4. Uczestnik może skontaktować się z administratorem danych pod adresem korespondencyjnym ul. Powstańców Warszawy 6, Sopot (81-718) oraz pod adresem email: odo@bm.pl.

5. Uczestnik ma prawo do wycofania zgody (poprzez przesłania wiadomości na adres [odo@bm.pl](mailto:odo@bm.pl)), przy czym spowoduje to niemożność dalszego uczestnictwa w Konkursie.
6. Dane osobowe Uczestnika będą przetwarzane przez Administratora przez okres niezbędny do organizacji i rozstrzygnięcia Konkursu oraz przedawnienia ewentualnych roszczeń.
7. Dane osobowe Uczestnika, zostaną udostępnione przez Blue Media S.A.
  - a. Brainstorm Sp. z o.o. w związku z rolą Organizatora oraz w zakresie przechowywania dokumentacji podatkowej i rachunkowej, przedawnienia roszczeń Uczestników związanych z Konkursem oraz obowiązków wynikających z odrębnych przepisów, która w tym zakresie jest Administratorem danych osobowych. Uczestnik może skontaktować się z Brainstorm Sp. z o.o. pod adresem korespondencyjnym wskazanym w § 1 ust. 1 Regulaminu oraz pod adresem email: [info@brainstormgroup.pl](mailto:info@brainstormgroup.pl). Inne ważne informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych są szczegółowo określone w [Polityce Prywatności Brainstorm Sp. z o.o.](#)
  - b. LiveKid Software Sp. z o.o. w celu weryfikacji możliwości otrzymania nagrody w konkursie,
  - c. Morele.net sp. z o.o. (Podmiotowi Akceptującemu Vouchery) w celu realizacji uprawnień wynikających z voucherów, o których mowa w §7 ust. 3 Regulaminu.
8. W związku z przetwarzaniem danych przez Administratora, Uczestnikowi przysługują następujące uprawnienia:
  - a. dostępu do przetwarzanych danych,
  - b. sprostowania danych, które są nieprawidłowe lub uzupełnienia niekompletnych danych,
  - c. cofnięcia zgody na przetwarzanie, przy czym przetwarzanie danych będzie legalne do czasu wycofania zgody, a cofnięcie zgody powoduje brak możliwości dalszego udziału w Konkursie,
  - d. żądania ograniczenia przetwarzania danych w przypadkach określonych w przepisach prawa,
  - e. wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych w ramach realizacji prawnie usprawiedliwionego interesu administratora danych,
  - f. przeniesienia danych do innego administratora danych,
  - g. wniesienia skargi dotyczącej przetwarzania danych do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
9. Inne ważne informacje dotyczące zasad przetwarzania danych osobowych są szczegółowo określone w [Polityce Prywatności](#) Blue Media S.A.

## §9. Reklamacje

1. Prawo do składania reklamacji przysługuje każdemu Uczestnikowi.
2. Reklamacja powinna być złożona z informacją, iż dotyczy ona konkursu „**Oplacaj w aplikacji LiveKid i wygraj nagrody**”. na adres: Blue Media S.A. 81-718 Sopot, ul. Powstańców Warszawy 6 lub drogą e-mailową na adres: [konkurs@bm.pl](mailto:konkurs@bm.pl) z adnotacją „Konkurs LiveKid”.
3. Organizator rozpatruje reklamacje w terminie 14 dni od ich otrzymania. W przypadku, gdy reklamacja wymaga uzupełnienia, Organizator zwróci się do Uczestnika z prośbą o jej uzupełnienie i poinformuje o nowym czasie jej rozpatrzenia.
4. Postępowanie reklamacyjne nie wyłącza innych praw Uczestnika przysługujących mu w oparciu o przepisy prawa.

## §10. Postanowienie końcowe

1. Regulamin stanowi podstawę organizowania Konkursu, określa prawa i obowiązki jego Uczestników.
2. Konkurs stanowi przyrzeczenie publiczne Organizatora dotyczące wydania nagród i nie jest loterią ani inną grą, której wynik zależy od przypadku.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody Uczestnika spowodowane działaniem Uczestnika, które jest sprzeczne z postanowieniami Regulaminu, przepisami prawa, zasadami współżycia społecznego lub dobrymi obyczajami.
4. Organizator zastrzega sobie prawo weryfikacji czy Uczestnicy postępują w sposób zgodny z Regulaminem. W tym celu Organizator może żądać od Uczestnika m.in. złożenia określonych oświadczeń, wyjaśnień, podania określonych danych lub przedłożenia wskazanych dokumentów. Brak współpracy Uczestnika w powyższym zakresie uprawnia Organizatora do podjęcia decyzji o utracie prawa do nagrody lub wykluczenia z uczestnictwa w Konkursie. W takim przypadku Organizator może wytypować w miejsce Uczestnika innego Zwycięzcę, na podstawie kryteriów określonych w Regulaminie.
5. Uczestnicy Konkursu działający sprzecznie z postanowieniami Regulaminu, przepisami prawa, zasadami współżycia społecznego lub dobrymi obyczajami, mogą na podstawie decyzji Organizatora zostać zdyskwalifikowani, w tym może w stosunku do nich zostać podjęta decyzja Organizatora o utracie prawa do nagrody lub wykluczenia z uczestnictwa w Konkursie. W takim przypadku Organizator może wytypować w miejsce Uczestnika innego Zwycięzcę, na podstawie kryteriów określonych w Regulaminie.
6. W uzasadnionych przypadkach, w zakresie dozwolonym przez przepisy prawa, Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian do Regulaminu, np. odnośnie do przedłużenia terminu na dokonywanie zgłoszeń, wymiany Nagród na Nagrody tej samej lub wyższej wartości, zawieszenia organizacji Konkursu. Wprowadzone zmiany nie będą naruszać praw nabytych Uczestników i będą obowiązywać od dnia umieszczenia zmienionej treści Regulaminu na Stronie.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody Uczestnika spowodowane działaniem Uczestnika, które jest sprzeczne z postanowieniami Regulaminu, przepisami prawa, zasadami współżycia społecznego lub dobrymi obyczajami.
8. Regulamin jest dostępny w siedzibie Organizatora oraz na Stronie.